



LE JEU GRANDEUR MINIATURE !



Les décors modulaires Miniathèque sont conçus pour répondre à la demande du nombre de plus en plus élevé des joueurs de jeux de simulation.

Joueurs de rôle, amateurs de wargames, figurinistes, mais aussi collectionneurs, apprécieront leurs qualités satisfaisant les amateurs les plus exigeants :

- ◇ facilité de manipulation ,
- ◇ finesse de la gravure.

Les décors modulaires Miniathèque vous permettront de présenter vos figurines dans un véritable écrin, et de composer des dioramas à la mesure de vos délires les plus fous !

Les décors fabriqués par Miniathèque sont présentés sous forme de modules permettant de réaliser un bâtiment complet, auberge, petite maison, tours de hauteur variable, château fort, ou, selon votre choix simplement l'intérieur d'une salle, laboratoire, crypte, temple...

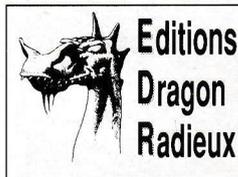
Tous ces modèles sont parfaitement compatibles entre eux, et la technique d'assemblage exclusive qui vous est proposée vous permettra d'utiliser les pièces provenant de chaque édifice pour créer de nouveaux décors correspondant à vos besoins du moment. Certaines pièces importantes, murs, sols, colonnes, sont vendues séparément, et vous donnent la possibilité de développer sans limites les modèles de base.

Les décors Miniathèque sont réalisés dans une résine résistante, et particulièrement facile à peindre.

Chaque module est accompagné d'une notice détaillée précisant comment réaliser l'assemblage et les finitions.

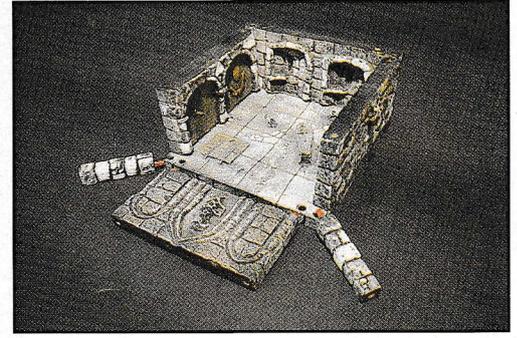
MINIATHEQUE
Quartier les Laurens
13700 GIGNAC
Tél. 91 03 79 83

**De nombreux modèles sont déjà disponibles,
renseignez vous auprès de votre revendeur habituel !**





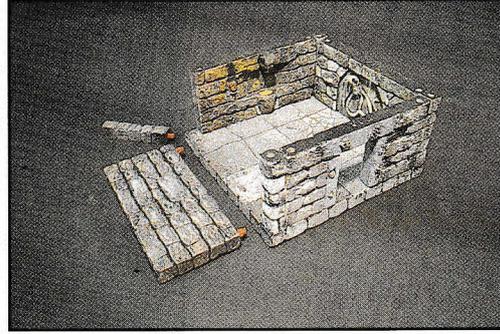
"La Crypte"
module réf. B1



"Petite maison"
module réf. A2

"L'entrée de la crypte"
module réf. B2

"La porte de l'innommable"
module réf. B3



**Un choix important de modèles
échelles 15 et 25 mm.**



"Le labo de l'alchimiste"
module réf. B5

"L'auberge"
module réf. C1



"Tour à 2 étages"
module réf. E2



"Maison simple"
module réf. D1

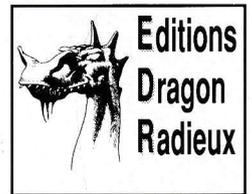
Un produit

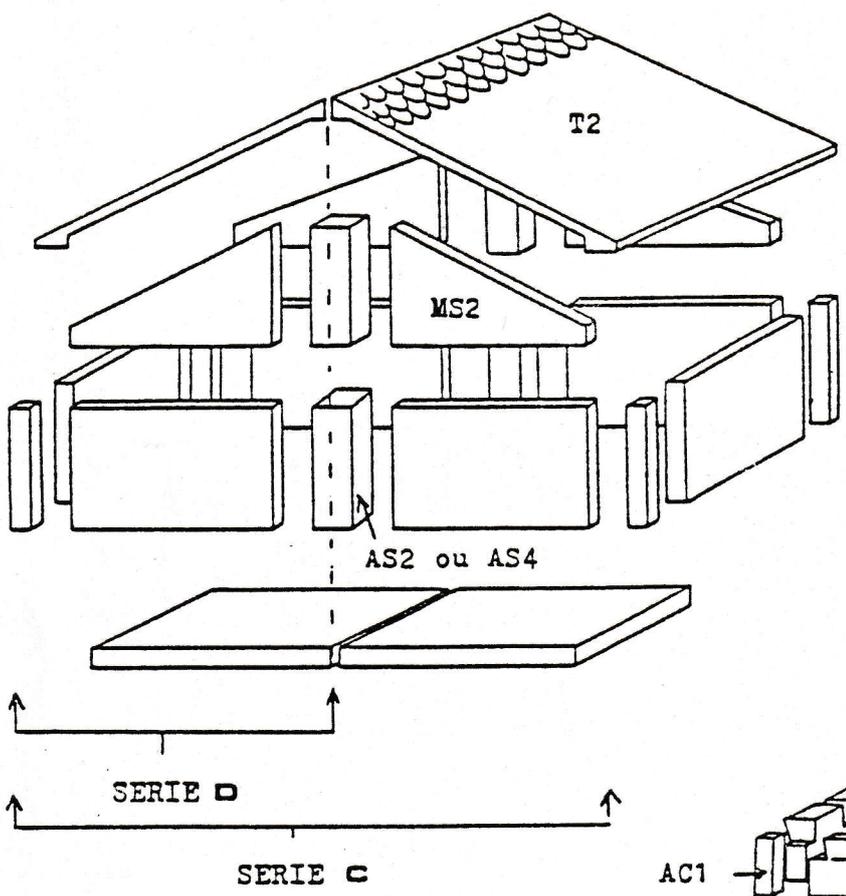
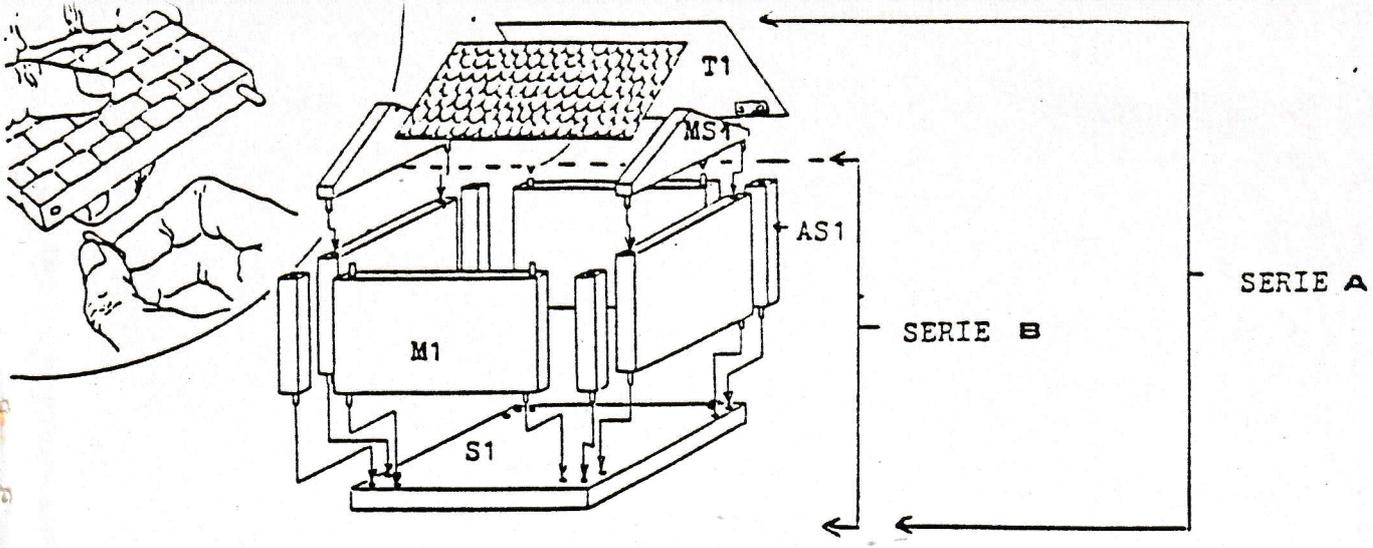
Avertissement : "Miniathèque", marque et modèles déposés. Les figurines apparaissant sur nos photos sont de marques Citadel et Prince August. Produits conformes aux normes de sécurité françaises en vigueur. Les éléments figurant dans nos sachets ne sont pas peints.

distribué par



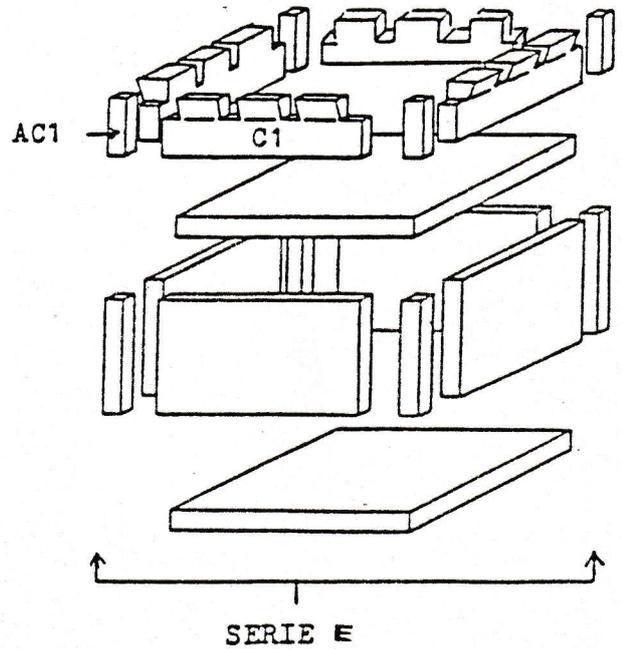
**MINIATHEQUE - Quartier Les Laurens -
13700 GIGNAC Tél. 91 03 79 83
Editions Dragon Radieux - Le Charbinat - 38510 MORESTEL - Tél. 74 80 10 64**





Miniature
 Les Laurens
 13180 GIGNAC
 Tél. 42 77 13 73

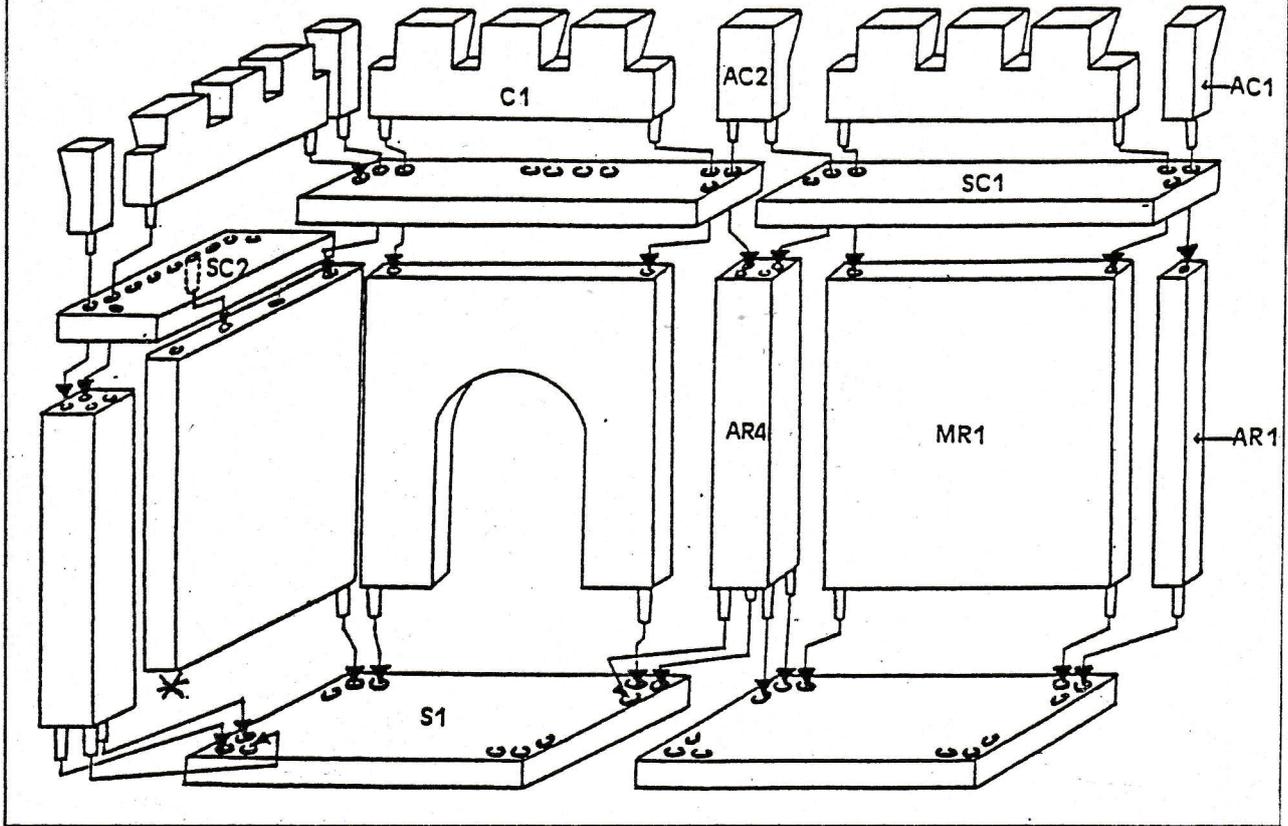
MONTAGE



Les éléments que vous avez en main peuvent présenter certains défauts facilement réparables. pour l'ajustement et les bavures, utilisez du papier verre, une lime ou un cutter; pour les trous, de la pâte à modeler ou un mastic feront l'affaire. Les chevilles rouges doivent être recoupées à la longueur voulue : on peut utiliser de la pâte affiche" ou du scotch double face pour fixer provisoirement les éléments.

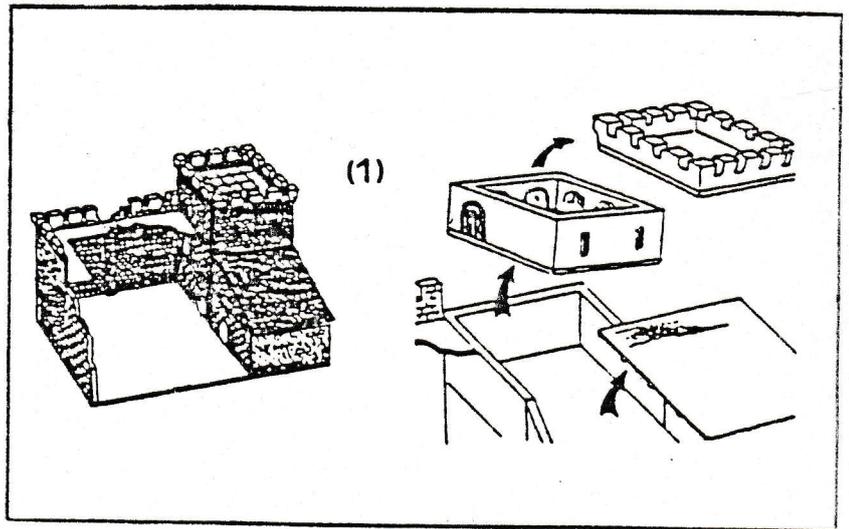
MODULE R1

*Les chevilles ne sont pas à mettre dans tous les trous.



Utilisation :

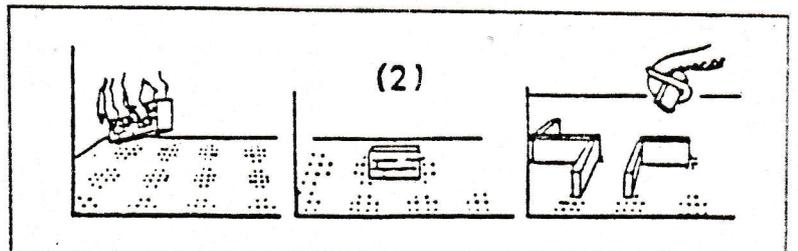
Cas d'une maquette entière (dessin 1). Après les péripéties d'usage pour accéder à ce genre d'endroit, vos aventuriers, petits curieux comme il se doit, veulent entrer dans la tour. Il suffit de démonter étage par étage, en utilisant un cache (feuille de papier) pour les pièces non visitées. Donc, il vaut mieux empiler les étages les uns sur les autres sans les fixer entre eux.



Conseils de peinture

: La technique de peinture est la même que pour les figurines. La peinture acrylique étant celle qui donne les meilleurs résultats.

Exemple pour les murs :
Base sombre (noir...) + brossage ocre jaune léger + brossage blanc + lavis vert mousse.



Autre solution (dessin 2) Le maître de jeu peut construire le décor au fur et à mesure de la progression en se servant des éléments.

LISTE DES REFERENCES

Nos éléments de décors sont en général prévus pour des figurines de 25 mm . Les références marquées d'un astérisque peuvent être utilisées pour la construction de dioramas pour des figurines de 35 à 90 mm .

Les mesures sont données en cm dans l'ordre suivant :

Longueur X largeur X hauteur .

Les sols :

- S1 - 12X 12X 1 - format standart pour salle carrée (pages 12 et 13).
- S1/2- 12X 6X 1 - format standart pour couloir (page 13) .
- S6 - 36X24X 1 - plateau de jeu , percé de trous supplémentaires , permet la création de labyrinthe , ou le montage de chateau .
- SC1 - 12X 4X 1 - sol de chemin de ronde (page 13) .
- SC2 - 8X 4X 1 - sol de chemin de ronde , récupération d'angle (page 13) .

Les murs :

- M1 - 10X 1X 5 - mur droit (pages 14 , 15 et 16) .
- M1/2- 4X 1X 5 - mur droit pour couloir sur largeur S1/2 (page 16) .
- MS1 - 10X 1X 3 - mur de soupente pour toit double pente sur S1 (page 16) .
- MS2 - 10X 1X 5 - mur de soupente pour toit une pente sur S1 (page 16) .
- MR1 - 10X 1X11 - mur pour rempart ou montage diorama (page 18) .

Les assembleurs de liaison de murs :

- AS1 - 1X 1X 5 - pilier qui termine le coin de deux murs (page 16) .
- AS2 - 2X 1X 5 - pilier de liaison entre deux murs et deux sols (page 16) .
- AS4 - 2X 2X 5 - pilier de liaison entre quatre murs et quatre sols (page 16) .
- AR1 - 1X 1X11 - termine le coin de deux murs de remparts (page 17) .
- AR4 - 2X 2X11 - liaison de murs de rempart ou pilier (page 17) .
- AC1 - 1X 1X 3 - termine le coin de deux créneaux (page 17) .
- AC2 - 2X 1X 3 - relie deux éléments de créneaux (page 17) .

Les toits :

- T1 - 13X 8X 2 - toit pour double pente sur S1 (page 17) .
- T1/2- 7X 8X 2 - demi toit pour S1/2 (page 17) .
- T2 - 13X14X 2 - toit pour une pente sur S1 (page 17) .

Les créneaux :

- C1 - 10X 2X 3 - créneaux droits pour tour carrée ou rempart (page 17) .

A paraître avril 90 :

- ST - sol demi rond ou quart de rond pour salle circulaire .
- MT - mur demi rond ou quart de rond .

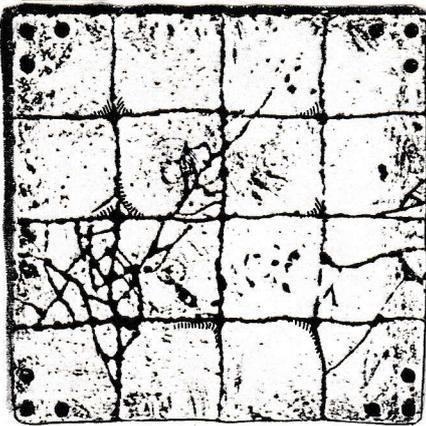
Les accessoires et dioramas :

- DIO - sachets accessoires ou petits dioramas à coller
- Acc - accessoires au détail (page 21 et 22) .
- ED1 - grands dioramas ou montages prêts à peindre (page 19 et 20) .

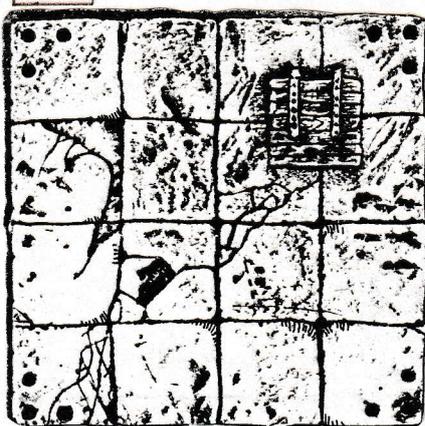
Les badges :

- Bad - têtes à peindre pouvant être montées en badges (page 24) .

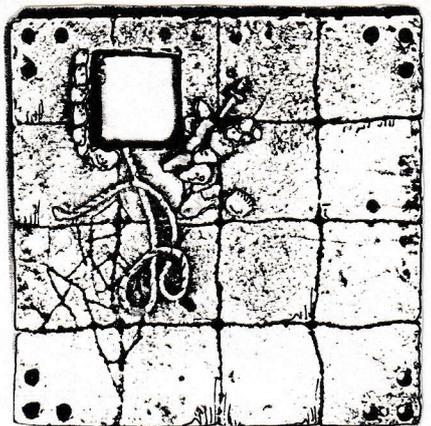
S1A*



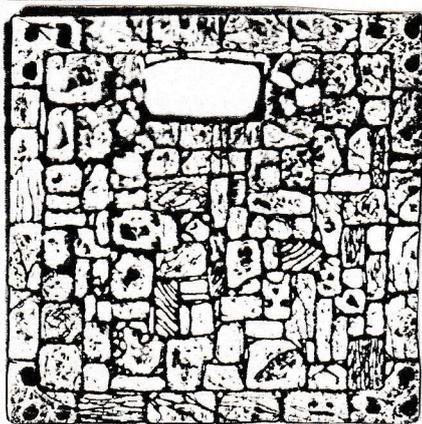
S1B



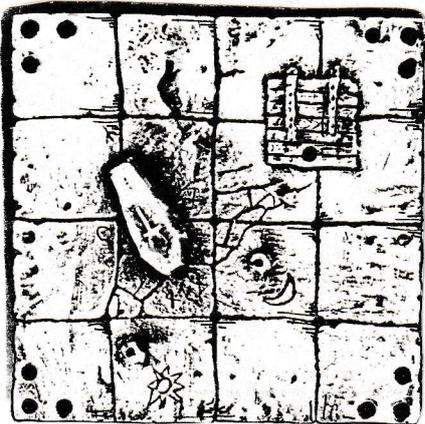
S1C1



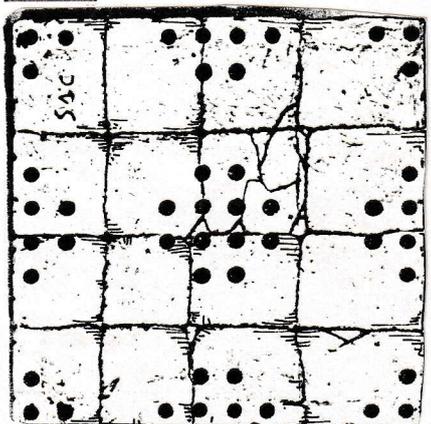
S1C2*



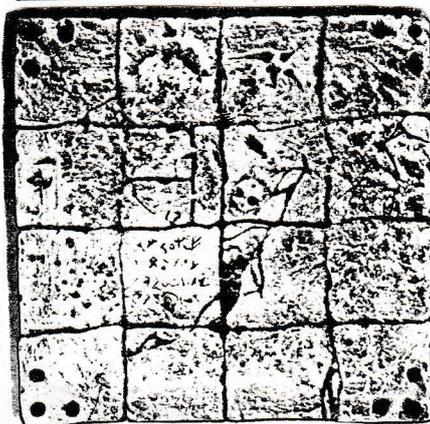
S1D



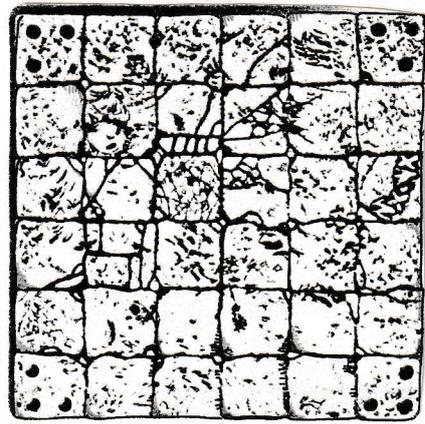
S1E*



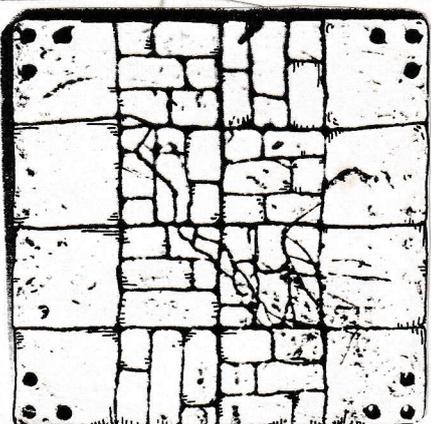
S1F1*



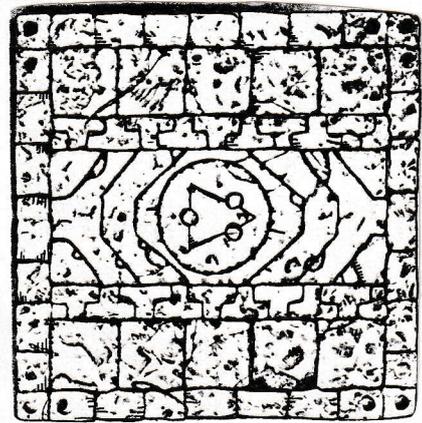
S1F2*



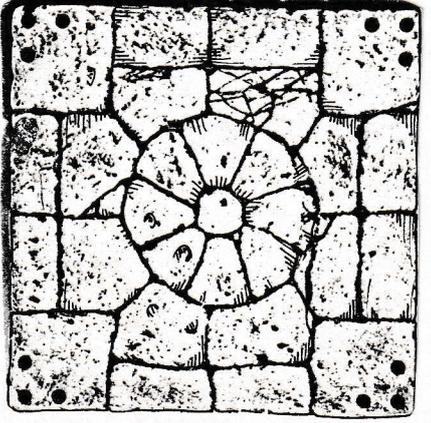
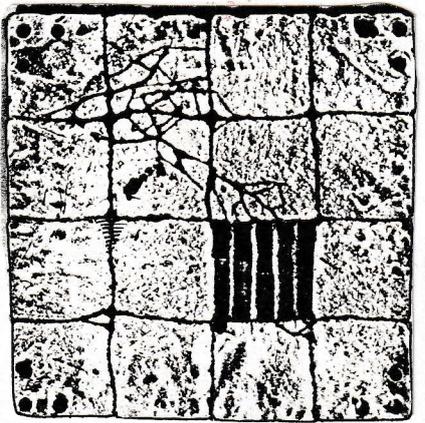
S1G1*



S1G2*



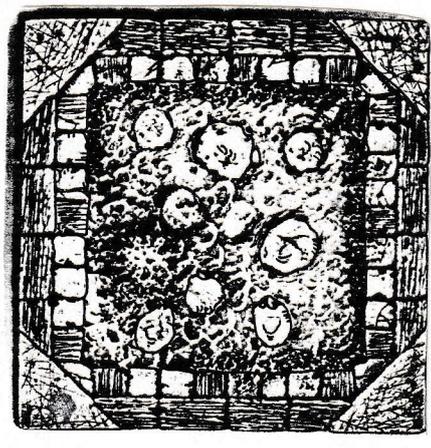
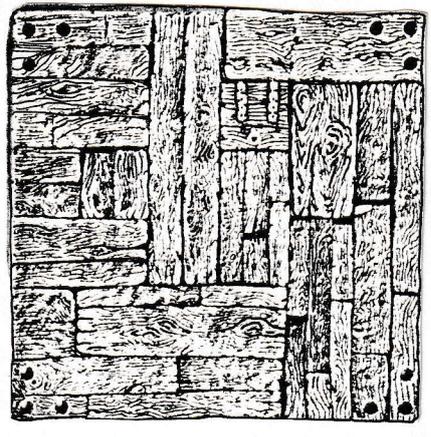
S1H*



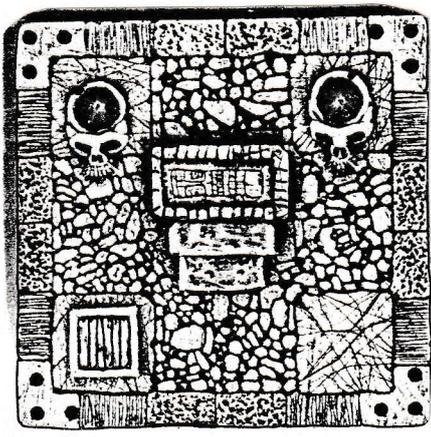
S1I2*



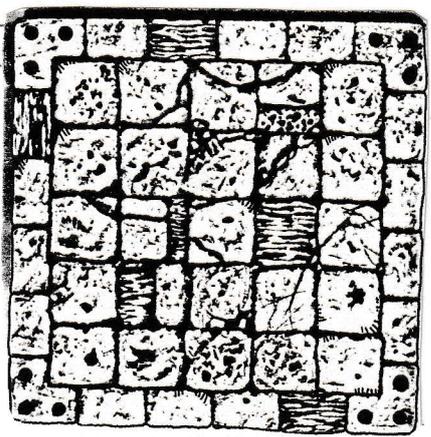
S1J*



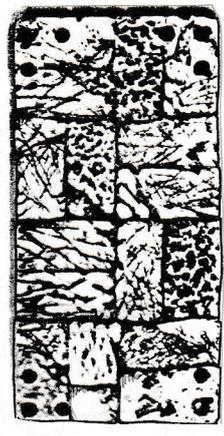
S1L



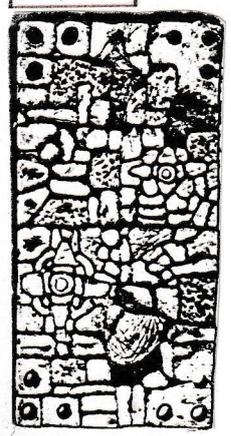
S1M*



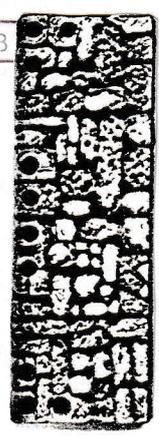
S1/2A*



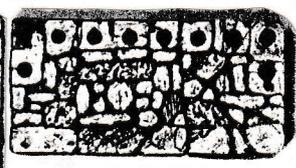
S1/2B*



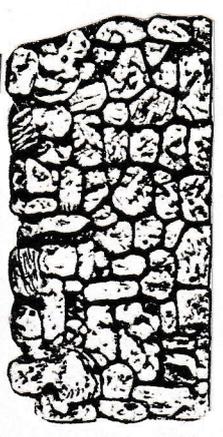
SC1B



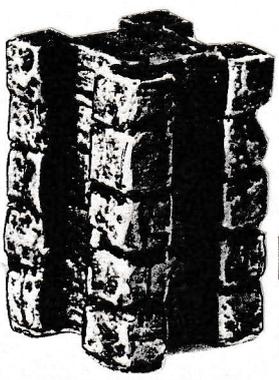
SC2B



SD1/2A*



Socle non modulaire pour montages



Permet l'utilisation des murs sans chevilles pour une plus grande rapidité en jeu de rôle .

PILNER A GLISSIERE

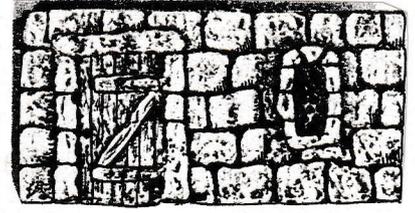
LES MURS

Echelle 1/2

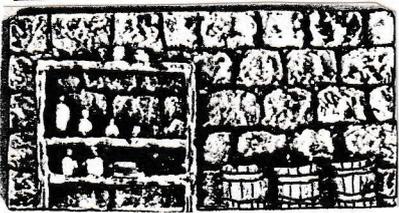
M1A*



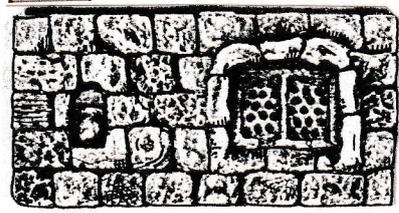
M1B



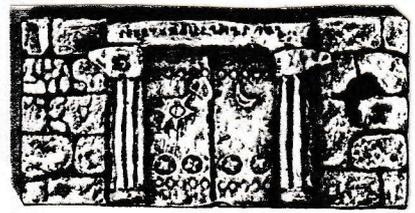
M1C



M1D



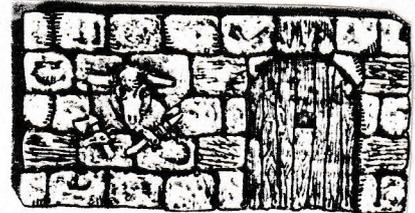
M1E



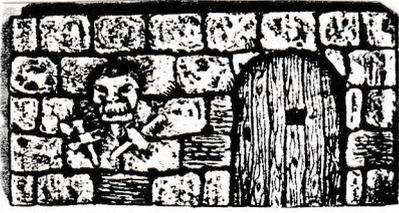
M1G*



M1H1



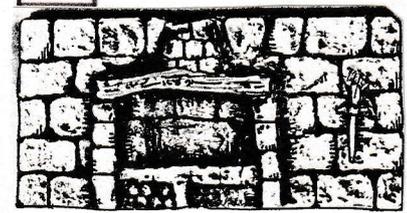
M1H2



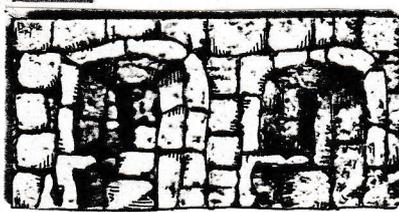
M1I



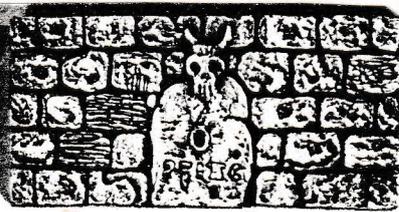
M1K



M1L



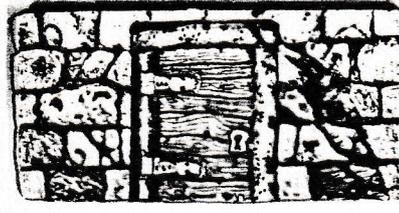
M1M



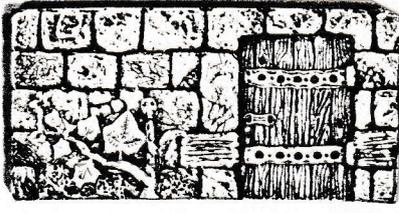
M1N*



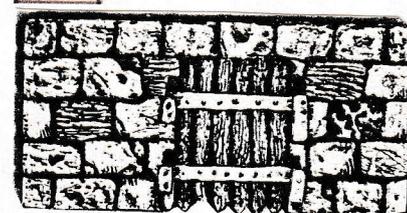
M1O



M1P



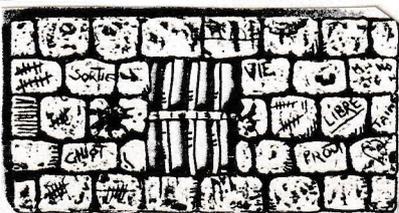
M1Q



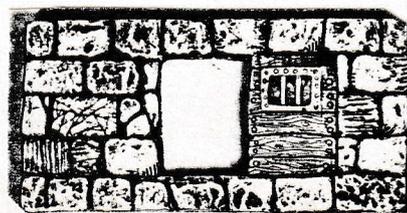
M1R



M1S1

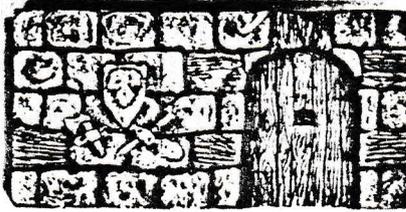


M1S2

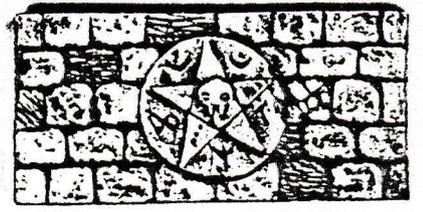




M1U



M1V*



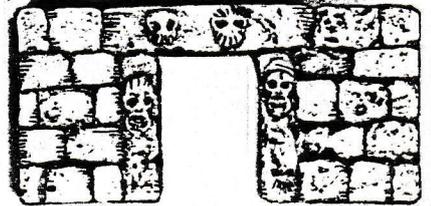
M1W1



M1W2



M1X



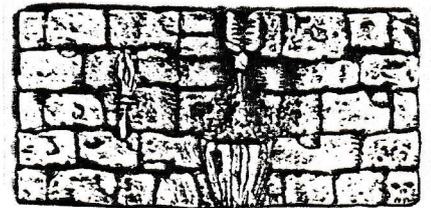
M1Y1



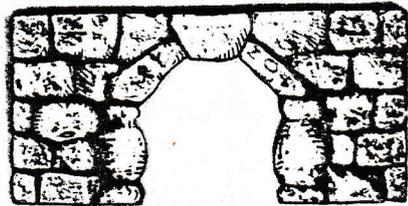
M1Y2



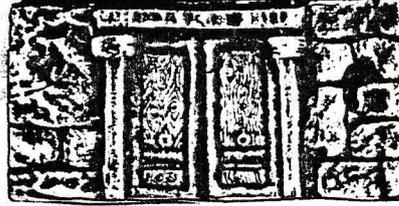
M1Z



M1AA



M1AB



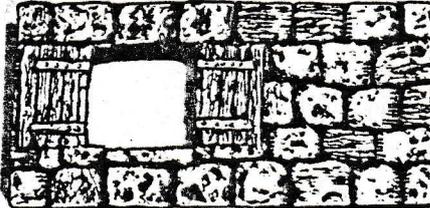
M1AC



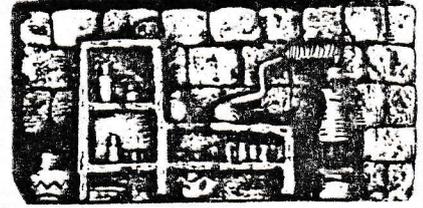
M1AD



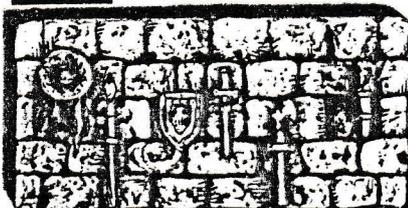
M1AE



M1AF



M1AG



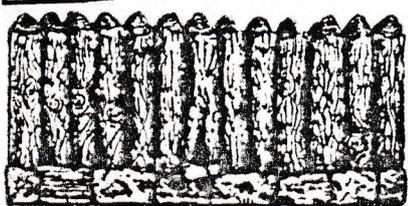
M1AH



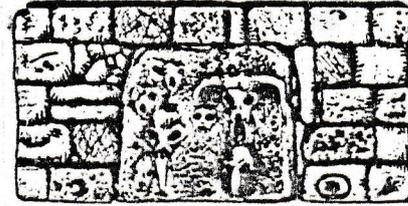
M1AI*



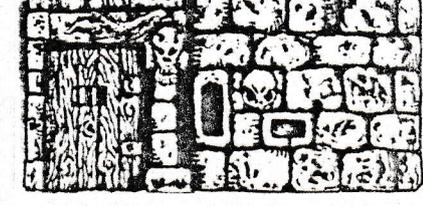
M1AJ*



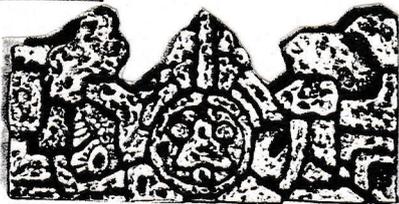
M1AK*



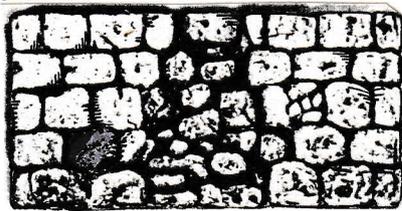
M1AL



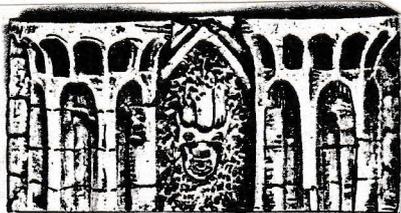
M1AM*



M1AN*



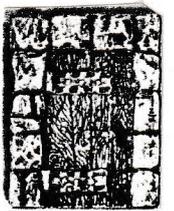
M1AP



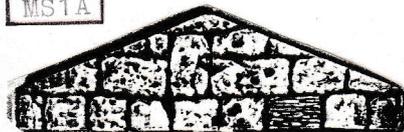
M1AQ*



M1/2B



MS1A



MS1C



MS1E



MS1E



MS1F

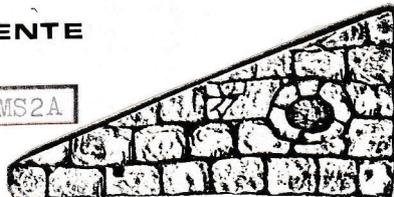


MS1G

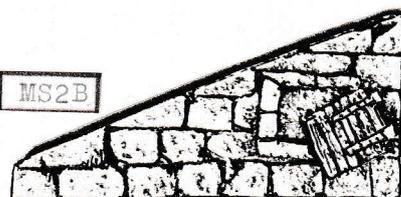


MURS DE SOUPENTE

MS2A



MS2B



AS1



AS1A

AS2



AS2A

AS4



AS4A



AS4B



AS4C



AS4D



AS4E



AS4F

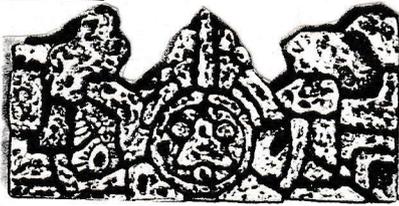


AS4G



ASSEMBLEURS DE LIAISON

M1AM*



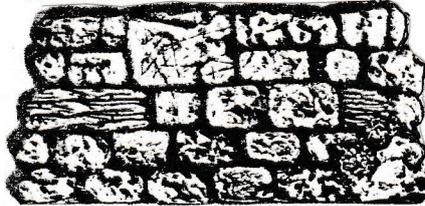
M1AN*



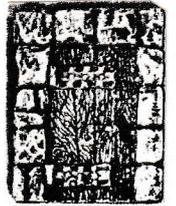
M1AP



M1AQ*



M1/2B



MS1A



MS1C



MS1E



MS1E



MS1F

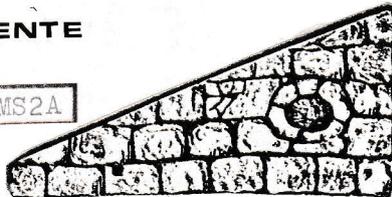


MS1G

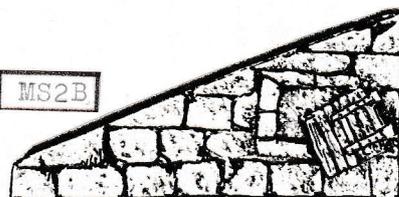


MURS DE SOUPENTE

MS2A



MS2B



AS1



AS1A

AS2



AS2A

AS4



AS4A



AS4B



AS4C



AS4D



AS4E



AS4F



AS4G



ASSEMBLEURS DE LIAISON (mur)

ASSEMBLEURS *(rempart)* LEURS

Echelle 1/2

AR1A



AR4



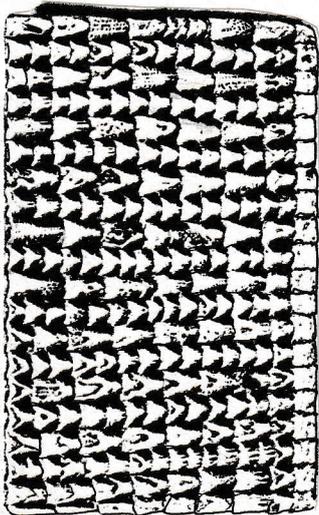
AR4A



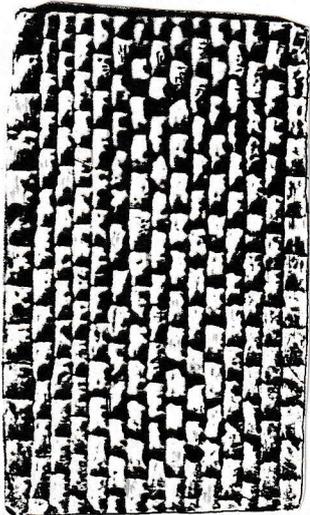
AR4B



AR4D



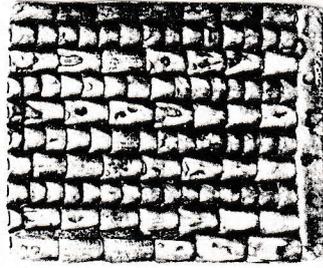
T1B



T1C

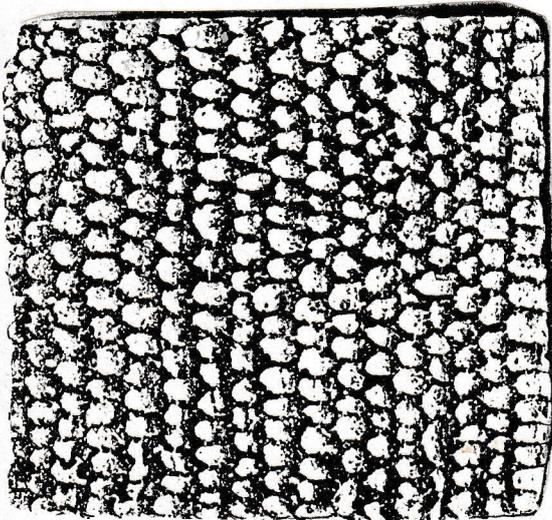


T1D



T1/2B

TOTS



T2A

CRENEAUX

C1A

C1B

C1C

Spécial : départ de créniaux contre un mur .



AC1



AC1A



AC1B



AC2



AC2A

ASSEMBLEURS
DE
CRENEAUX

MURS DE REMPARTS ET GRANDS MURS

Echelle 1/2

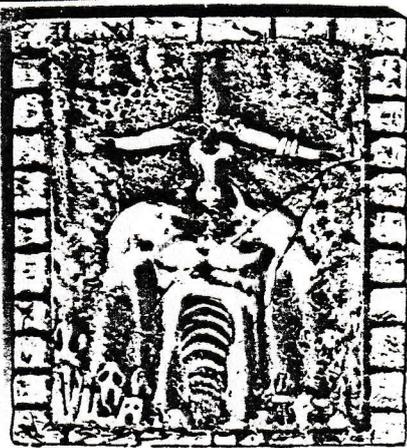
MR1A*



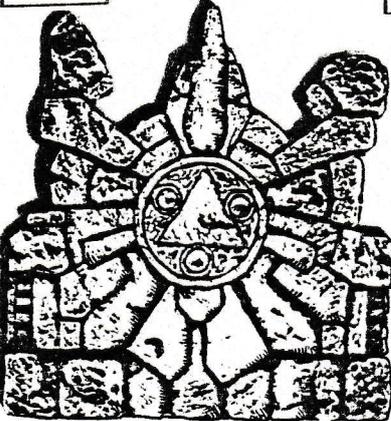
MR1B



MR1C*



MR1D*



MR1E*



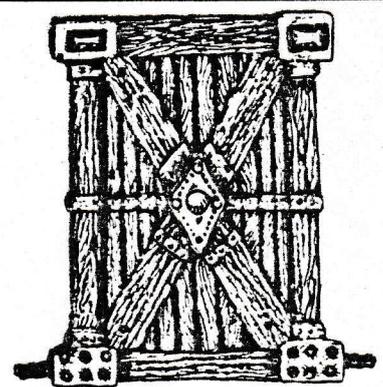
MR1F*



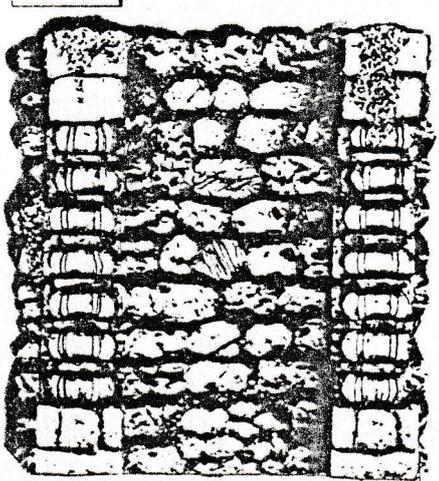
MR1G



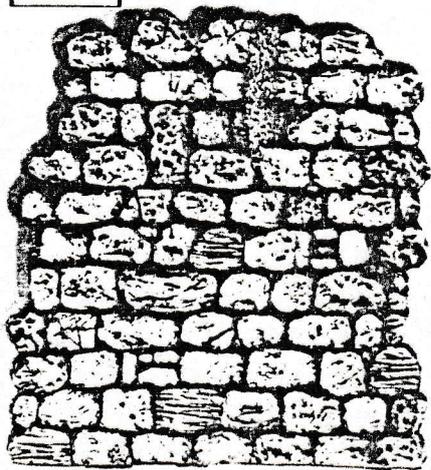
Pont-levis livré avec MR1G



MR1H*



MR1I*



MR1J*



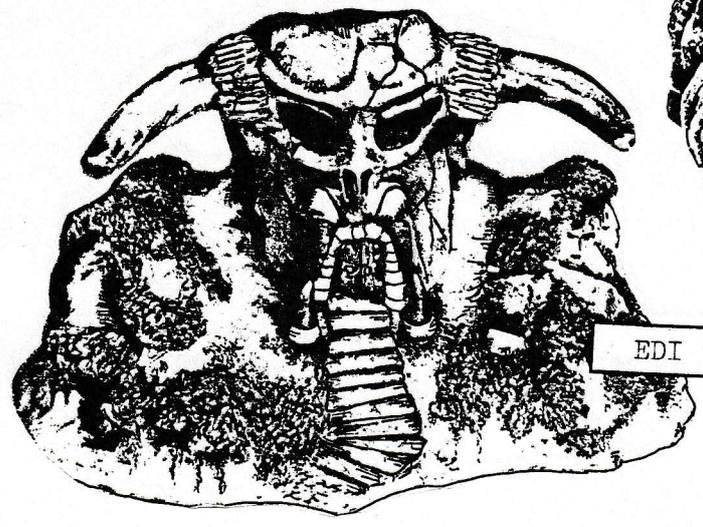
DIORAMAS

Taille : Ø 16 cm
H 5 cm

L 15 cm, l 9 cm, H 9 cm

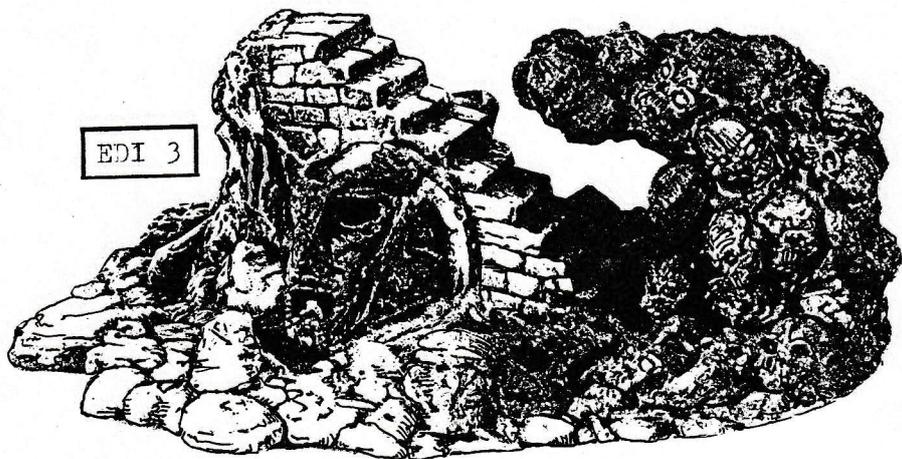


ED1 2

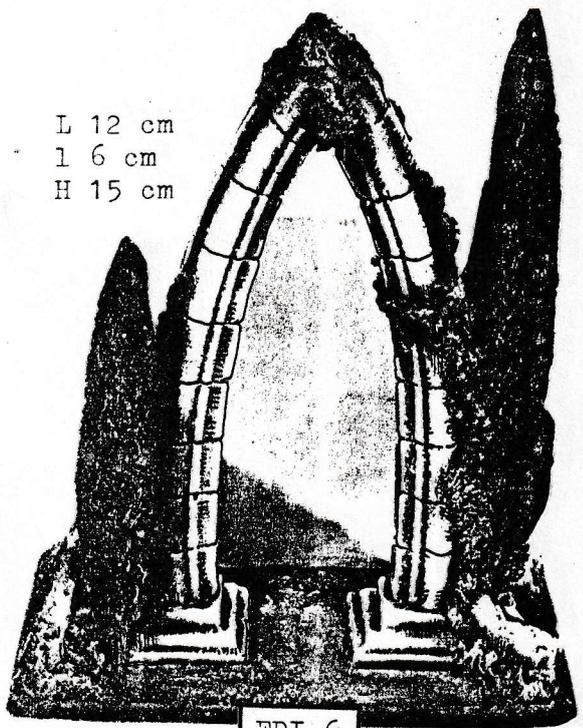


EDI 1

L 12 cm
l 6 cm
H 15 cm



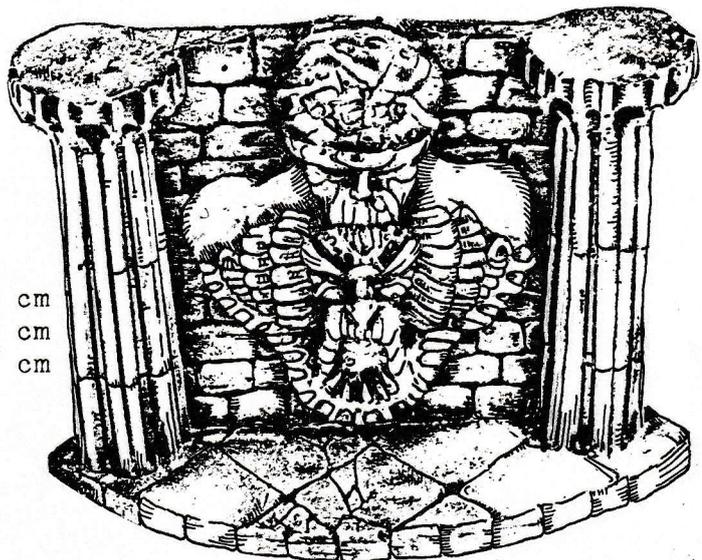
EDI 3



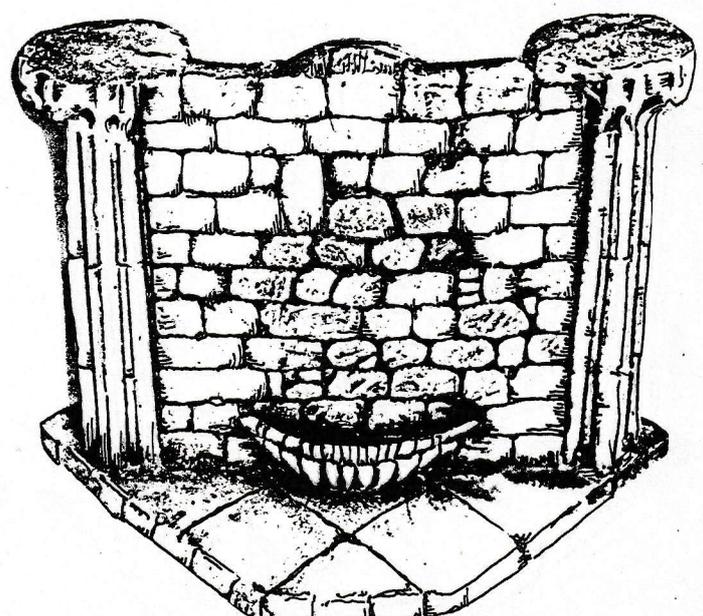
EDI 6

Taille : L 20 cm, l 16 cm , H 8cm

L 16 cm
l 10 cm
H 12 cm



EDI 5 recto

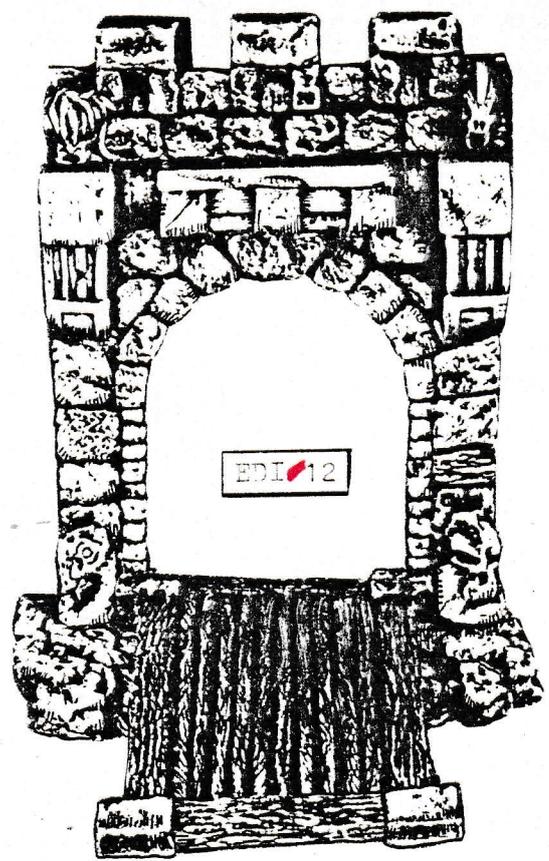


EDI 5 verso

MONTAGES



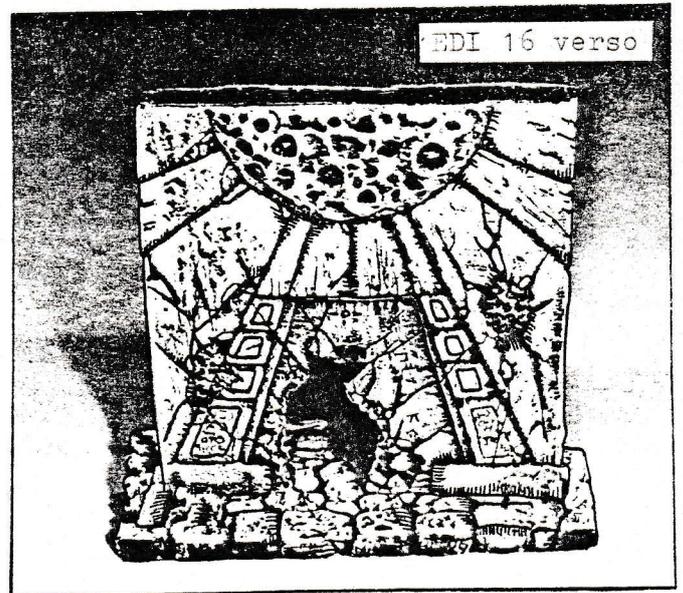
EDI 9



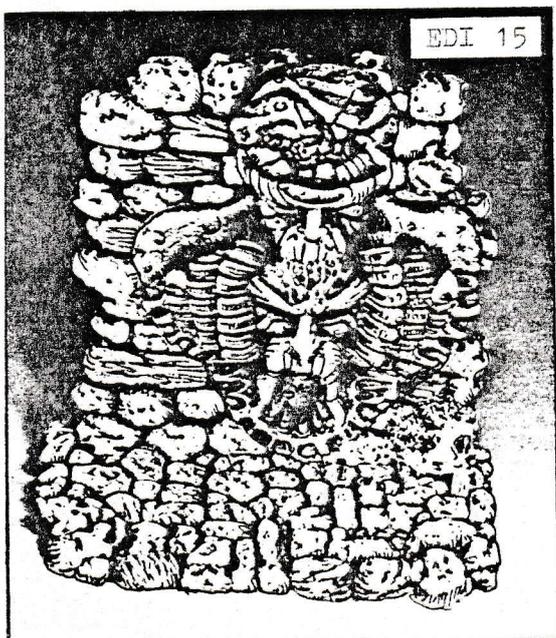
EDI 12



EDI 16 recto



EDI 16 verso



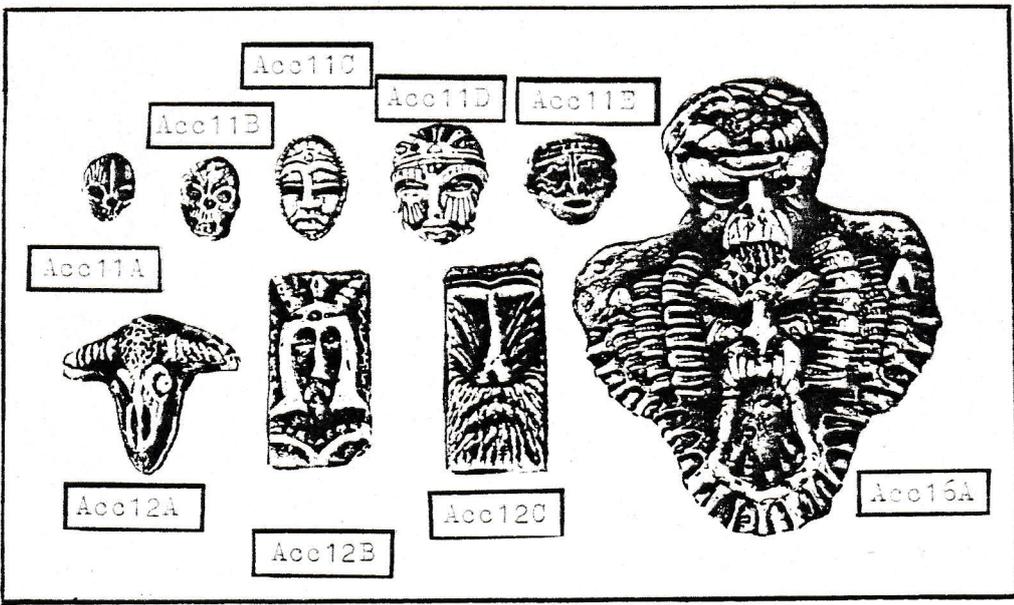
EDI 15

Taille
des
modèles
L 12 cm
l 6 cm
H 12 cm

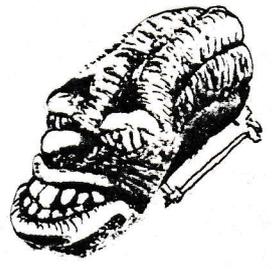


EDI 17

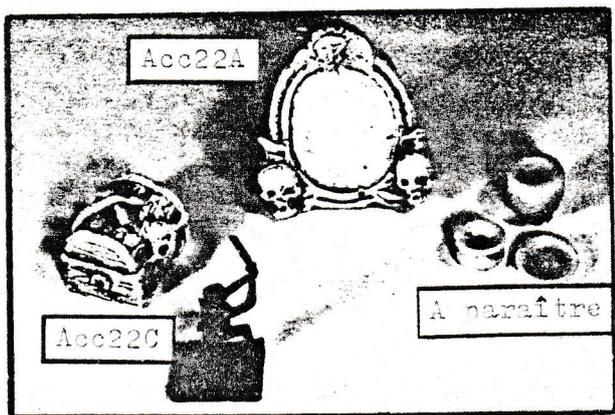
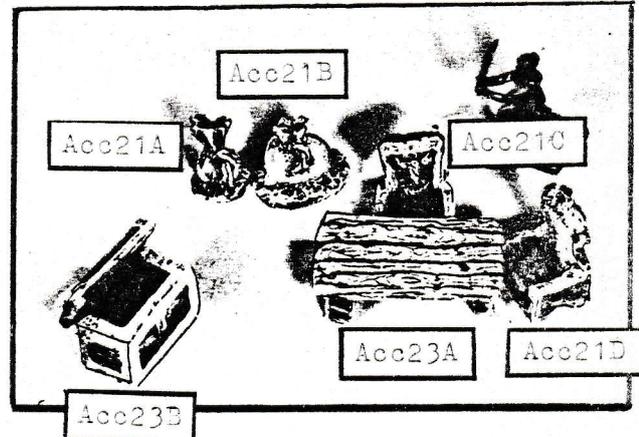
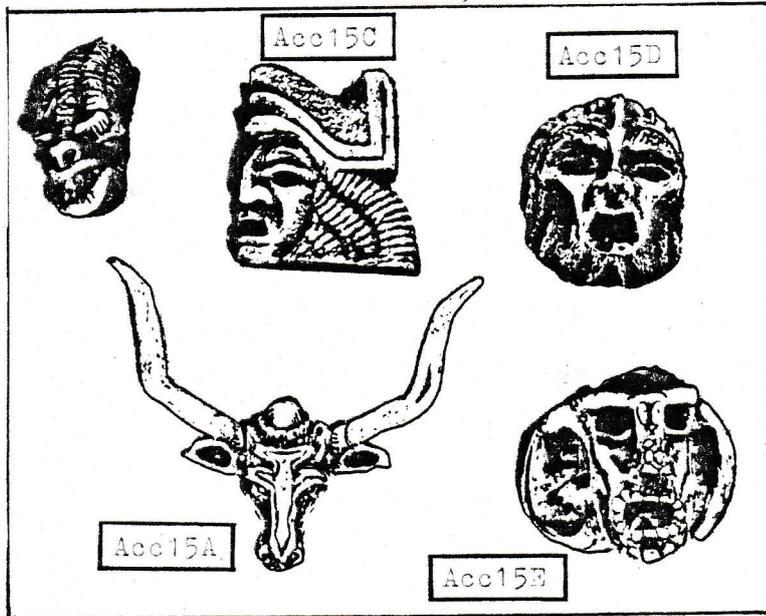
ACCESSOIRES

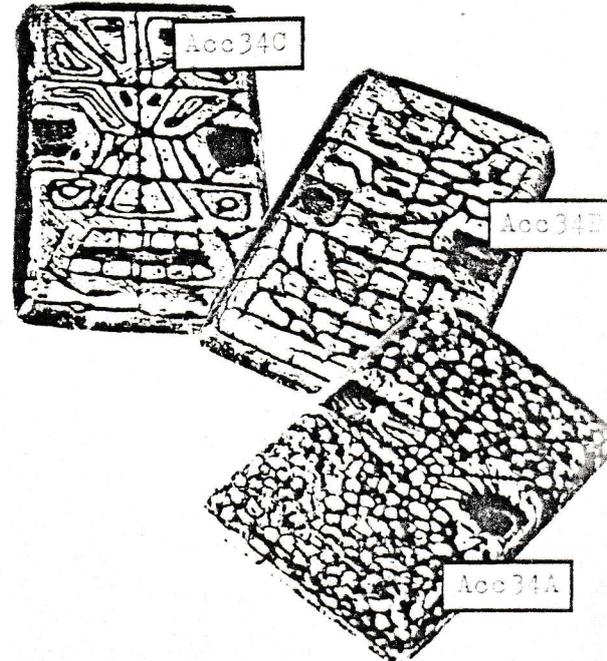
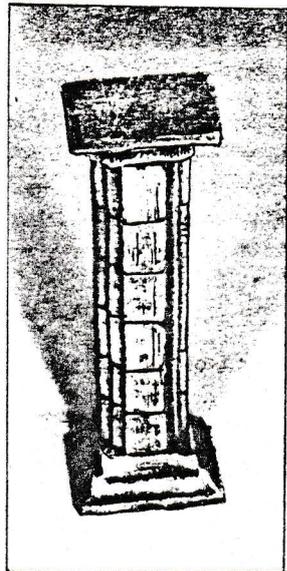
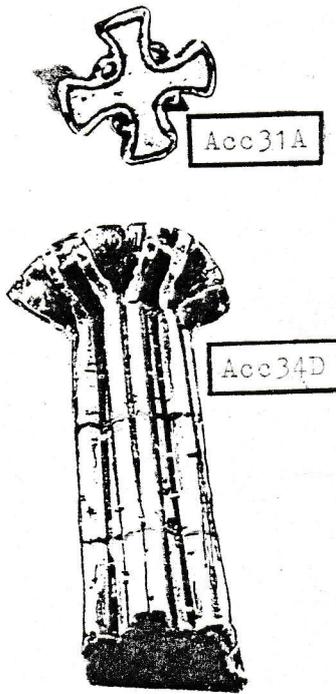
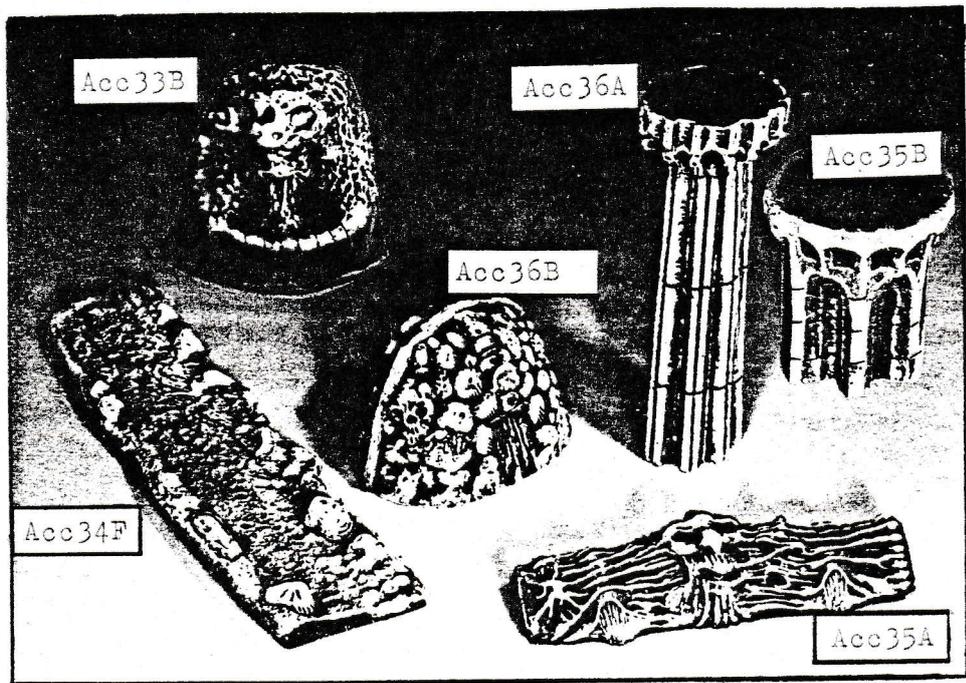
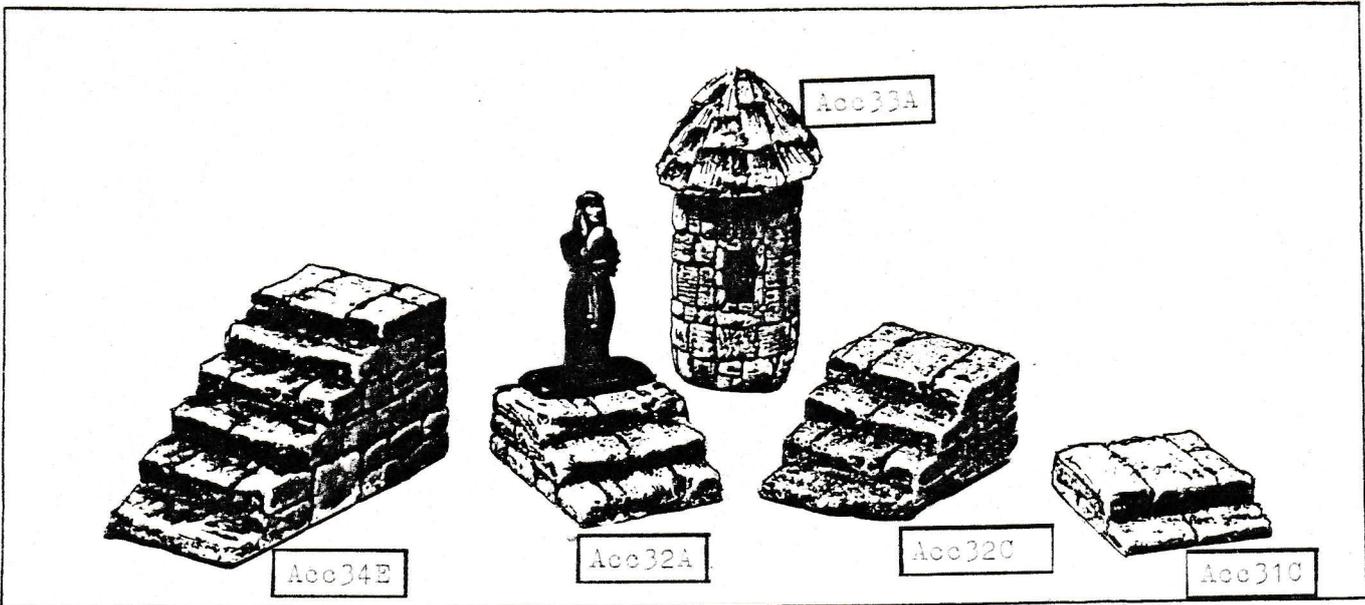


Acc11C , 11D , 11E
12A , 15B peuvent
être livrés montés
en badges sur
demande .



ALIEN





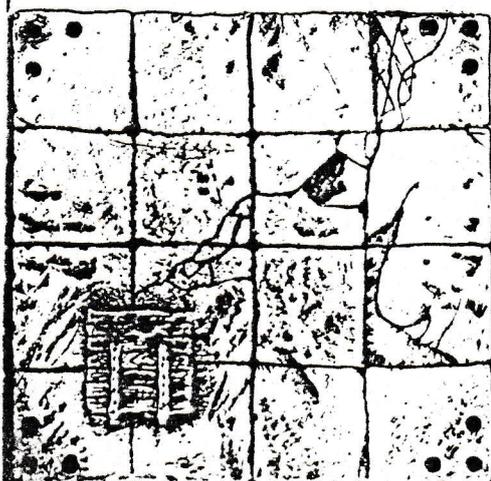


Figurines Prince Auguste 25 mm .

ECHELLE ET DETAILS

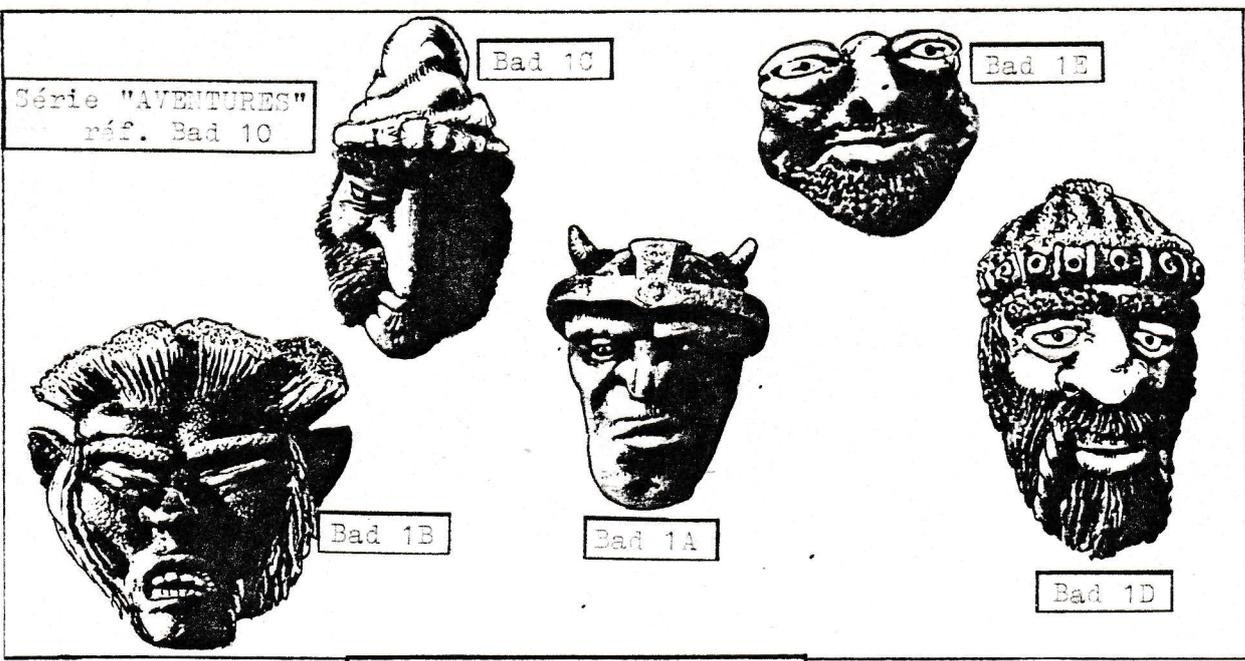


Détail MS1E



DIO 2

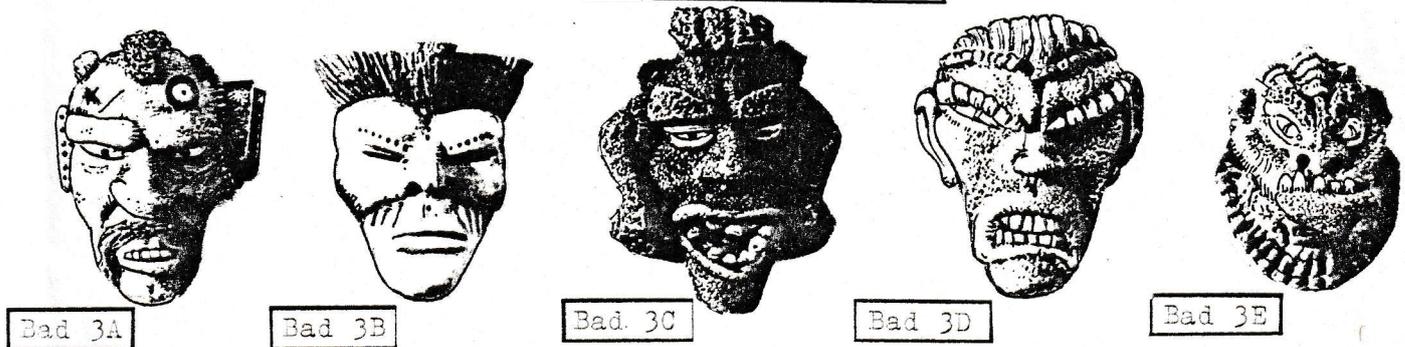
BADGES



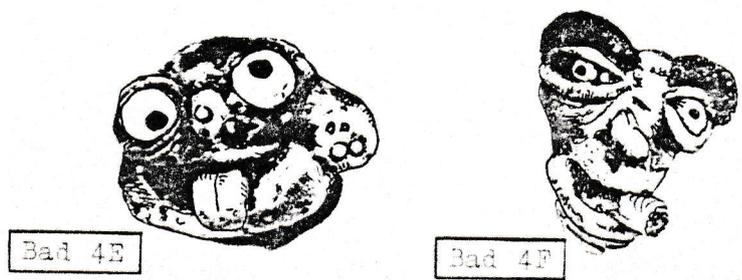
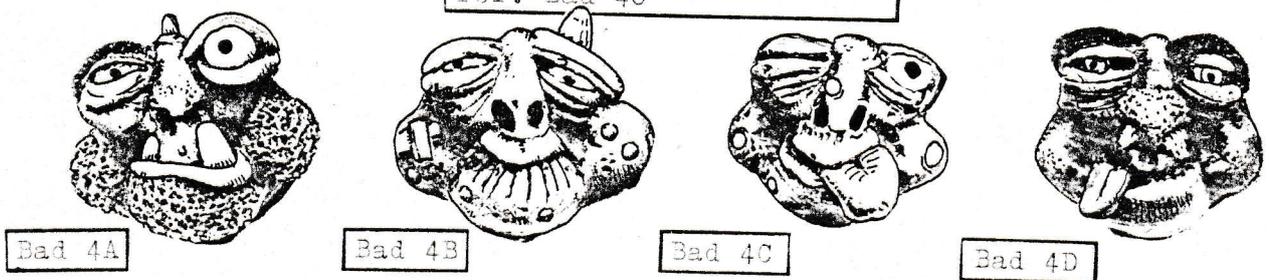
Série "PEUPLE DU COULOIR" réf. Bad 20



Série "FUTUR COMBRE" réf. Bad 30



Série "RETOUR D'AVENTURE" réf. Bad 40



Taille réelle

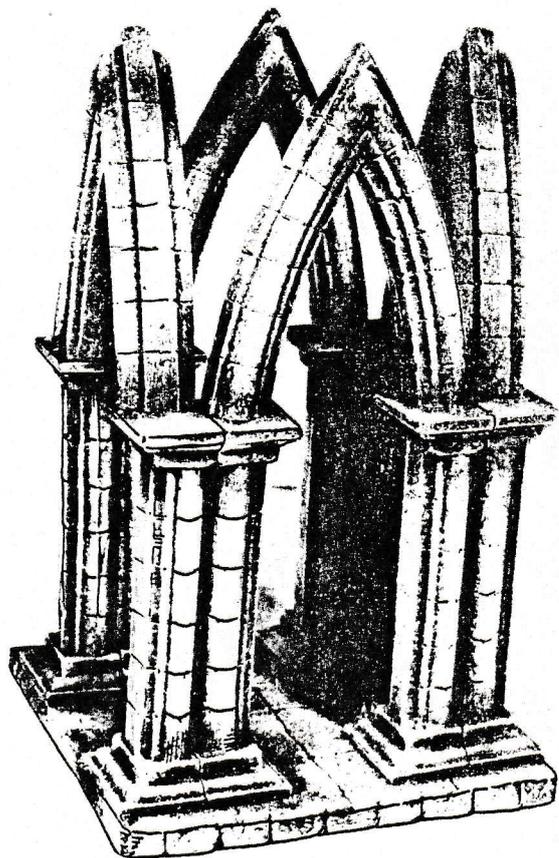
NOUVEAUTES 90



Grotte



Masques indiens



Gothique



Socles à figurines